

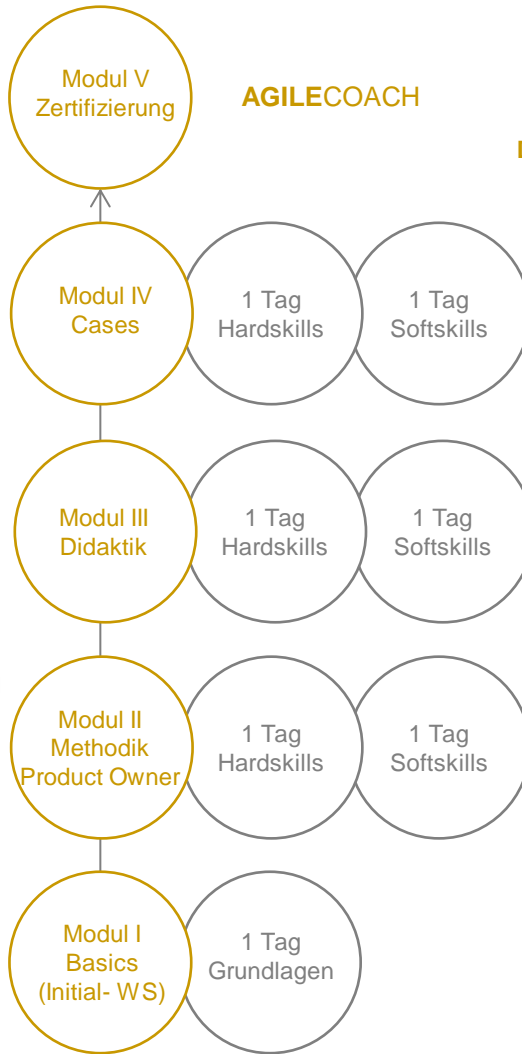


AUSBILDUNG ZUM
AGILECOACH
IN DER PRODUKTENTWICKLUNG

DIE MODULREIHE

Modul II zertifiziert zum Product Owner
Die Gesamtausbildung zertifiziert zum AGILECOACH

AGILECOACH



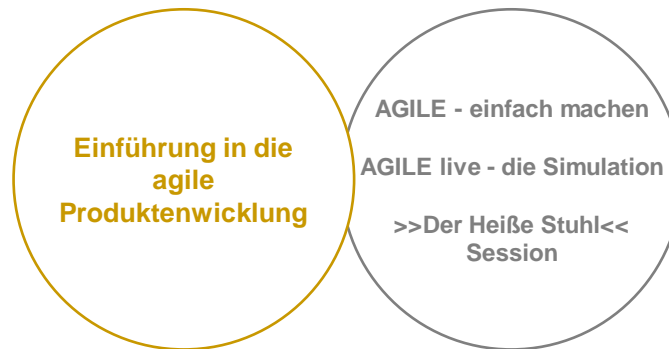
Product Owner



MODUL I BASICS

1 Tag (7 Std.) (Initialworkshop, Roadshow)

- Lernen Sie an einem spannenden Tag die Grundlagen von AGILE kennen.
- Erfahren Sie, wie Sie die Rollen, Rituale und Hilfsmittel einsetzen müssen um die Methode aus der Software in die gesamte Produktentwicklung erfolgreich zu übersetzen.
- In der „AGILE live“ Simulation werden Sie Mitglied eines Hochleistungsteams.



Einführung in die agile Methodik

TAG 1 HARDSKILLS

Aufsetzen von agilen Teams
Synchronisation PEP&AGILE
Etappenplanung
Sprintplanung

TAG 2 SOFTSKILLS

Skillsset Visualisierung
Skillsset Moderation
Workshop Moderation

MODUL II METHODIK

2 Tage (Product Owner)

TAG 1 HARDSKILLS

- Sie lernen die Zusammensetzungen und Kompetenzen der relevanten Teams, Rollen und Zeremonien in der agilen Produktentwicklung kennen.
- Sie erfahren wie Sie den PEP mit AGILE synchronisieren können und für ein gutes Zusammenspiel sorgen
- Sie erstellen Ihren ersten Etappenplan, sowie Sprintplan und verstehen deren Zusammenspiel. Nach diesem Modul sind Sie in der Lage ein Agiles Projekt bis zum Sprint 0 aufzusetzen.

TAG 2 SOFTSKILLS

- Wozu visualisieren? Welche Techniken gibt es? Praktische Visualisierungsübungen geben Antworten auf diese Fragen.
- Sie bekommen Kreativitätstechniken für die Moderation der Zeremonien an die Hand und erlernen die gezielte Steuerung der Diskussion. In einem Workshop haben Sie Gelegenheit die gelernten Techniken umzusetzen

MODUL II HARDSKILLTAG

Inhalte:

- Kurze Einführung in die agile Produktentwicklung.
- Agiles Manifest
- Ursprung / Abgrenzung zu Scrum
- Die Rollen im Agile, Aufgabenbereiche, genaue Abgrenzung , Zusammensetzung (POT, Team, Agile Coach.....)
- Agiler Team Set up
- Die Zeremonien im Agile (Daily, Retro, Demo, Konklave, Sprintplanung...) Sprintübergang
- Vom PEP zum Gesamtplan
- Vom Gesamtplan zum Etappenplan
- Vom Etappenplan zum Sprintplan (begleitet von praktischen Übungen)
- Timeboxing
- Abschätzung von Arbeitsumfängen
- Startscenario eines agilen Projektes
- Ablauf Sprint 0

MODUL II SOFSTKILLTAG

Inhalte:

- Grundlagen der VISUALISIERUNG
 - Grundregeln der Visualisierung
 - Ausstattung
 - Sketch-Noting / bikablo
 - Flipchart / Metaplanwand / Beamer
- Grundlagen der MODERATION
 - Welche Rolle erfüllt der Moderator?
 - Ausgewählte Kreativitätstechniken (z.B. Kopfstandmethode, 3-Hüte Methode)
 - Der Moderationsplan
 - Steuerung des Diskussionsprozesses
 - Umgang mit Widerständen
 - Dokumentation der Ergebnisse
- Moderation (Workshop)

MODUL III DIDAKTIK

2 Tage

TAG 1 HARDSKILLS

- Sie bekommen Einblick in die AGILE Infrastruktur und Tools vom AGILE Koffer, über AGILE Boards bis zu den Softwareprogrammen.
- Die Sprintplanung für Sprint 1 wird durchgeführt.
- Kreative und abwechslungsreiche Methoden der Retrospektive stehen im Fokus.

TAG 2 SOFTSKILLS

- Sie bekommen das nötige Skillset eines Coaches an die Hand, von den Basics bis zu verschiedenen Fragetechniken. In einem anschließenden Workshop wird das Erlernte gefestigt.
- Zu einer guten Kommunikationsfähigkeit gehört die Kunst des Zuhörens bei gleichzeitiger Filterung wichtiger Aspekte ohne Bewertung. Es werden Ihnen Techniken für gute Feedbackgespräche vermittelt. In einem Workshop können Sie Ihre Kommunikationskompetenz ausbauen.



MODUL III HARDSKILLTAG

Inhalte:

- Agile Tools: Agile Koffer, Codierung Farbstickies, etc...
- Agile Infrastruktur: Team Raum, Boards, Softwareprogramme (z.B. Jira, Trello...)
- Sprintplanung nach Sprint 1 (Übung)
- Zweck der Retrospektive
- Verschiedene Methoden der Retrospektive
 - Skalentanz
 - Wunderfrage
 - Timeline
 - Feedback Grid
 - Team Radar
 - Probleme in Ziele
 - etc...
- Workshop zur Moderation der Retrospektive
- Mögliche Blockaden

MODUL III SOFTSKILLTAG

Inhalte:

- Skillset des **AGILECOACH**
- Was ist Coaching?
- Einführung in Einzelcoaching und Gruppencoaching
- Beziehungsorientiertes Zuhören
- Fragetechniken allgemein
- Das Feedbackgespräch
- Gesprächsführung im Coaching
 - Grundhaltung des Coaches
 - Zielorientierte Gesprächsführung..(Beziehung herstellen, Ziel formulieren, Strategie entwickeln, Risiken und Nebenwirkungen checken, Ressourcen organisieren, Future Pace..)
 - Ressourcenorientierte Fragetechnik
- Begleitet von ...
 - Workshops
 - Circle Training

Verschiedene Rahmenbedingungen für agile Projekte

TAG 1 HARDSKILLS

Global verteilte Teams
S, M, XXL – Projekte
Möglichkeiten der
Skalierung
Praxisaufgabe

TAG 2 SOFTSKILLS

Review der letzten Module
Konfliktmanagement
Der **AGILECOACH** als
Konfliktmanager (WS)

MODUL IV CASES

2 Tage

TAG 1 HARDSKILLS

- Die agile Produktentwicklung hat je nach Projekt verschiedene Rahmenbedingungen. Wie funktioniert AGILE mit global verteilten Teams?
- Wie gelingt AGILE in S, M, oder XXL Projekten?
- Welche Möglichkeiten der Skalierung gibt es? Diese Fragen und mehr, werden in diesem Modul beantwortet.
- Die Praxisaufgabe für die Zertifizierung wird definiert und bis zum Modul V umgesetzt.

TAG 2 SOFTSKILLS

- In einer Review über die letzten Softskilltage werden die erlernten Methoden gefestigt.
- Auf Basis der Review erwerben Sie die Grundlagen des Konfliktmanagements. In Fallbeispiele werden Konflikte aus agilen Projekten behandelt.
- In einem Workshop setzen Sie ihre erworbene Fähigkeiten als Konfliktmanager um.

MODUL IV HARDESKILLTAG

Inhalte:

- Klassifizierung von agilen Projekten. (S, M, L, XL, XXL)
- Visualisierung der Projektstrukturen
- Die Sprintübergänge in verschiedenen Projektgrößen
- Ansätze zum Schneiden von Teams
- Grundregeln für Teamschnitte
- Fragen und sinnvolle Daten über das Team
- Rolle der Fachvorgesetzten
- Die Rollenentwicklung
- Case Studies ... (Klassifizierung und Aufbau eines agilen Projektes)

MODUL IV SOFTSKILLTAG

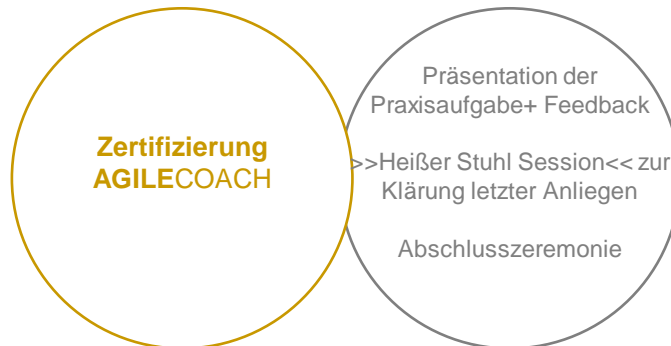
Inhalte:

- Welche Ebenen von Konflikten gibt es?
- Wie äußern sich Konflikte?
- Die vier gegensätzliche Grundausrichtungen des Menschen
- Konfliktbeispiele in agilen Projekten
- Der **AGILECOACH** als Konfliktmanager
 - Mentale Stärke
 - Win-Win-Situationen
 - Love it - change it - leave it
 - Gewaltfreie Kommunikation nach Rosenberg
 - Zielorientierte Gesprächsführung
 - Überzeugungstechniken
 - Ablauf eines Kritikgesprächs
 - Fragetechniken
 - Ausgewählte Coaching-Fragen
 - Moderation (Wiederholung)

MODUL V ZERTIFIZIERUNG

1 Tag

- Sie präsentieren Ihre Praxisaufgabe und bekommen Feedback durch die Teilnehmer und Berater.
- In einem letzten Heißen Stuhl Workshop haben sie die Gelegenheit letzte Anliegen zu bearbeiten.
- In der Abschlusszeremonie bekommen Sie Ihr Zertifikat übergeben.



KOSTEN & KONDITIONEN

a) Gesamtpaket

Modul I-V: Teilnahmepreis 7.170,00€ zzgl. MwSt.

b) AGIL Erfahrene

Modul II bis V: Teilnahmepreis 6.980,00€ zzgl. MwSt.

(d.h. Teilnehmer von AGILE-Pilotprojekten / AS&P-Roadshows)

c) Product Owner:

Modul II: Teilnahmepreis 1.995,00€ zzgl. MwSt.

d) Inhouse Schulung

Gerne erstellen wir Ihrem Unternehmen ein individuelles Angebot für eine inhouse Schulung auf Basis der fünf Module.

ANSPRECHPARTNER:

Timo Janisch

Marketing und Events

AGILECAOCH TRAININGS

Tel: +49 8104 88 919 16

E-Mail: timo.janisch@asup.de

ONLINEBUCHUNG UND **TERMINE** UNTER:

www.fue-seminare.de